

Recursos clave:

Necesitamos equipos informáticos para la creación y gestión del producto.

También será necesaria conexión a Internet.

Conocimientos sobre las dificultades que se pueden dar a la hora de estudiar.

Conocimientos en las asignaturas que comprenderá la App, porque no podemos enseñar si no sabemos.

Conocimientos informáticos.

Necesitaremos alguien ajeno al grupo para que pueda ser "Beta Tester".

Necesitaríamos un préstamo bancario para poder conseguir los equipos informáticos y pagar los gastos que genere el desarrollo de la App.