

## 9. KOSTUEN EGITURA

Gure proiektuaren lehenengo kostu garrantzitsuena bezeroekin harremanak eta diru-sarrerak lortzea izango litzateke, izan ere, egingaia abiatu ahal izateko ezin bestekoa da babes bat izatea eta honek kostu bat suposatzen du.

Programa martxan jartzeko, lehenengo hau irazan behar da, este baterako, gure kasuan aplikazio bat asmatu nahi dugu, beraz, aplikazio bera sortzeak kostu bat suposatuko du ere.



App a abian jarri orduko jendearen interesa piztu beharko dugu honekiko eta hori egiteko kostua suposatuko duten hainbat baliabide erabili beharko ditugu. Mediatikoki egiten badugu, hau da, telebista, erradioa... erabiliz, kostu handiago bat suposatuko du. Publizitatea egiteko beste era bat kartelak, etxeetan banatzen diren paperezko iragarkiak etb izango lirateke.

Gainera, gure aplikazioa, gaur egun asmatuta dauden beste bi aplikazioen fusioan oinarritzen da, beraz, bi aplikazio horiekin harremanetan jarri beharko gara haien zenbait zerbitzu erabili nahi baditugu. Eta honek ere kostu bat ekarriko du.

Azkenik, gure proiektuaren kostua aldakorra izanik aplikazio berak ere kostu bat suposatu dezake, hots, honek ezbaditu deskargak edukitzen, alegia, dirua ez ba du ematen kostu bat suposatuko du, beste kostuetan inbertitu dugun dirua adibidez.

