

1. FUNTSEZKO ELKARTEAK

Gure proiektua aurrera eramateko, hornitzaileak eta bazkideak zehaztea beharrezkoa da baita baita bakoitzaren papera zehaztu ere. Hasteko gure hornitzaile nagusia Android izango da eta proiektuak, gutxi gora behera lehen pausuak eman eta gero, gure aplikazioa zabaltzen saiatuko gera, Apple-en, eta baita beste plataforma desberdinetan (microsoft).

Bestetik, gure bazkideak hasiera batean praktiketako unibertsitarioak izango dira gehienak, arriskuak minimizatzeko. Lana hiru segmentutan banatuko da: Programadoreak (gure taldea baita bazkideak proposatzen ditugun ideak aplikazioan sartzen laguntzen digutenak) Marketinekoak (Gure aplikazioa blog eta pagina desberdinetan zabaltu influenziatzeko eta bezeroen ikuspegia eta kritikak gurekin partekatu, produktoa hobetzeko) eta ideien taldea (Gure taldea, baina edozein bazkide ere sar daitezke ideak ematera)