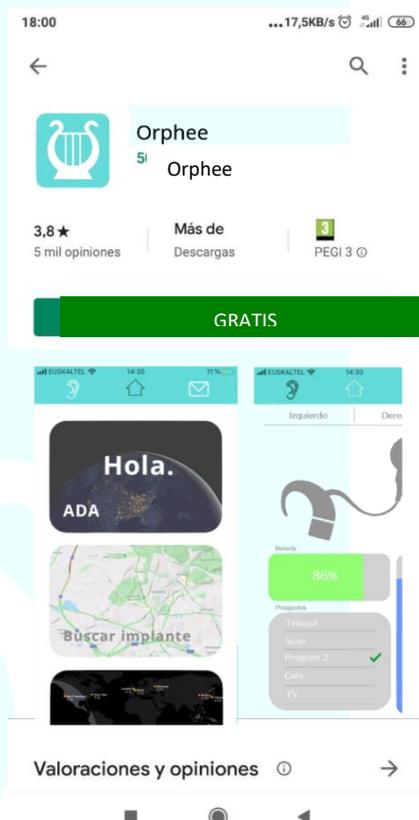


ESTRUCTURA DE COSTES

En **Orphee** valoramos la relación calidad-precio, por lo que preferimos que la aplicación, a pesar de ser gratis al principio, sea de muy buena calidad, ya que queremos que sea funcional, cómoda y de agrado de los clientes. Además, al ser una aplicación de ayuda, queremos que funcione lo mejor posible, pues su uso se basa en la necesidad de escuchar y entender bien

Al ser una aplicación de **desarrollo medio**, no requeriremos de grandes equipos informáticos o servicios proporcionados por otras empresas. Pero si debemos invertir en su desarrollo, ya que el implemento de funcionalidades y de compatibilidades incrementan el coste, a pesar de que la hagamos nosotros, no podemos lanzar una aplicación al mercado sin previamente haber pagado.



Vamos a listar y clasificar los costes en los que incurrimos para nuestra actividad:

COSTES FIJOS	CUANDO	EXPLICACIÓN	COSTE
Ordenadores	Producción/ Soporte	Empleados durante y después el desarrollo de la aplicación, para realizar actualizaciones y contactar con los clientes.	1.700€
Gastos de desarrollo	Producción	Licencias de software, permisos legales, ...etc.	12.000€
Plataformas	Venta	Por aparecer en las plataformas de aplicaciones como Play Store o Apple store, se cobra una pequeña cantidad	21€ por plataforma -> 3 x 21€ = 63€
Teléfono e Internet	Soporte	Desde donde se atenderán llamadas e internet.	40€ mensuales X12 =480€
Sueldos	Producción Venta Soporte	Dejarán de ser 0 cuando lleguemos al número de ventas suficientes para poder poner	0€
Alquiler	Producción Venta Soporte	Es irrelevante, porque trabajamos desde el despacho en la casa de una de las socias.	0€

COSTES VARIABLES	CUANDO	EXPLICACIÓN	COSTE
Comisión por venta	Venta	Cada vez que una plataforma vende una aplicación se cobra una comisión.	30% de 6,49€ -> 1947€ por cada 1000 descargas
Otros		Poco relevantes (agua, electricidad, ...)	0€

Para una supuesta venta de 10.000 aplicaciones anuales: Teniendo en cuenta tanto costes fijos como variables 33.713€

