

## RECURSOS CLAVE

---

*FutureHelp* contará con recursos intelectuales, financieros, humanos y físicos que emplearemos para tratar de llegar a un mayor número de clientes y maximizar ingresos.



-Recursos físicos: Para llevar a cabo nuestra aplicación utilizaremos tanto ordenadores como dispositivos móviles, también contaremos con una pequeña oficina que utilizaremos como sede central y será en el lugar desde el que dirigir tanto el desarrollo de la aplicación como la posterior puesta en marcha de la misma.

-Recursos financieros: Puesto que *FutureHelp* es una aplicación orientada a dispositivos móviles, tendrá un coste de desarrollo bajo y con la propia inversión inicial de los socios será suficiente para llevarla a cabo, sin embargo, en caso de que no fuera suficiente pediríamos un crédito a una entidad bancaria.

-Recursos intelectuales: Este es uno de los puntos clave de *FutureHep*, puesto que lo que hace única nuestra aplicación y la ayudará a distinguirse del resto será el logo, la patente de la marca y el tiempo y esfuerzo empleados por los socios para llevar a cabo la aplicación.



-Recursos humanos: Puesto que se trata de 4 socios, nos dividiremos en dos grupos para conseguir un mejor uso de los recursos y del tiempo:

- Noah y Mikel: Se encargarán de llevar a cabo el apartado gráfico (logo y diseño de la propia aplicación), además se ocuparán gracias a sus dotes sociales tanto de las labores de Marketing, para conseguir dar a conocer la aplicación, como del apartado financiero.
- Eduardo y Pello: Se encargarán gracias a su gran habilidad en el campo de la informática, del desarrollo de la parte técnica de la aplicación, así como de la labor de recopilación de información.