

ESTRUCTURAS DE COSTES:

Nuestro proyecto, al ser una empresa de servicios, trataremos de que la mayor parte de los costes sean variables y aprovechar al máximo las economías de escala que nos aportará la base informática del proyecto.

- Costes fijos. Los costes fijos son los que son de alguna manera independientes, o no varían, en función del volumen de actividad de la empresa. Entre los costes fijos más relevantes podemos incluir los siguientes:
 1. Alquileres de locales. Se necesitará una oficina para la atención personal al cliente, y una zona para la formación y selección de los colaboradores-trabajadores.
 2. Alquileres de equipos informáticos.
 3. Salarios del personal fijo.
 - Recepción y atención al público.
 - Selección y formación
 - Desarrollo de aplicaciones y mantenimiento.
 - Control de calidad relaciones con los clientes.

Por otra parte:

- Costes variables. Remuneración de los colaboradores-trabajadores.
- Economías de escala. Creemos que a medida que vaya aumentando el número de clientes, los costes fijos no deben modificarse mucho, por lo que prácticamente los ingresos netos de los nuevos servicios o clientes serán casi beneficios, directamente.

Para financiar nuestra empresa obtendremos diferentes tipos de ayudas por una parte si el ayuntamiento se interesa por el proyecto podríamos conseguir que nos concediera algún tipo de subvención.

Otra de nuestras opciones sería el crowffiunding ya que es una empresa de interés público y con proyección social, de integración de jóvenes e inmigrantes. También se podrían ofrecer patrocinios para colaboradores externos a la iniciativa de otras empresas también con carácter social.