

BALOREZKO PROPOSAMENA

Guk identifikatu dogun arazoa, haur eta gazteen teknologia menpekotasuna eta gizentasuna da. Gaur egun Espainian %22,9 pisugain daukie eta horretatik %9,2 gizentasuna daukie, %19,7 gizentasuna edo pisu gain daukie daukie. Bi arazo hauek egoera askotan batera datozala uste dogu.. Umeak bideo jokuetan emoten daben denpora gero eta gehiago da. Ume gehienak bi urteekaz ordenagailu bat erabili dabe, gainera, 11 urtetik 14 urtera % 78 bideo jokuetan aritzen dira eta horietatik gehienak astean 9 ordu baino gehiago denpora ematen dabe jaku honeei. Bideo jokoez gain, ume gehienak interneten emoten dabe denpora, azken datuen arabera, %81,5 ume egoten dira interneteri konektatuta aparatu elektronikoen bidez bataz beste 3 ordu egunero. Joku batzuek jarrera bortitzak sustatzen dabe, arazo optikoak, umeen soziabilitate eza eta jarduera fisiko ezak dakarren gainpisua bati bat. Gure proiektuaren bidez umeen gainpisua eta teknologia menpekotasuna ekiditzeko bideratuta dago. Hain zuzen be, 2018ko Espainiako osasun Inkesta Nazionalen obesitatea umeen artean gero eta handiagoa da %22,9a umeen artean gaixotasun hau dauka eta hau gehienetan gertatzen da sedentarismoaren erruz, askotan interneten/bideo jokuetan denpora gehiegi igarotzeagaz arrazoi dauka.

Aurreko egoerei aurre egiteko, joku tradizional eta dinamikoak sustatuko daben egitasmoa sortzea pentsatu dogu. Umeak protagonistak izango dira eta talde jokuen bidez balore batzutan hezitzea izango dira helburu: errespetua, solidaritatea, adiskidetasuna, jokabide zuzenak eta ariketa fisikoa.

Gehien bereizten deuskuna era solidarioa batean lagunduko dogula izango zan, izan be, umei era solidario batean lagunduko doguz haien teknologia menpekotasun kentzeko eta betidanik erabilitako jokuetara jolasten.