

Sociedades clave

Adquisición de recursos:

- Proveedores de bebidas y de comida (Redbull, Monster...)



- Canales de TV, proveedores de telefonía.-Esports, movistar plus, ubeat



- Proveedores de ordenadores, ratones, teclados (logitech, msi. alienware, razer, corsair...)

Alianzas entre empresas no competitivas:

- Equipos locales de Esports que quieran tener un lugar fijo para entrenar.
- Empresas que nos puedan facilitar premios de torneos que nosotros organicemos (entradas para el mundial, Funko Pops de personajes de videojuegos..).

