

ESTRUCTURA DE COSTES

El primer coste y de pago único será la producción de la aplicación en la que se contratará un programador que cree la aplicación programando cada función. La aplicación será sencilla, sin la necesidad de registrarse por lo tanto esto reducirá el coste. Tras consultar presupuestos el precio estimado de la aplicación son 900€ de pago único al programador.

La estructura de costes de esta empresa varía a la hora de la producción puesto que se crea una única aplicación que se compartirá en diferentes mercados de aplicaciones como Apple Stores, Play Store y el alta en este tipo de mercados serán nuestros costes fijos.

Para comercializar en Google Play Store, deberemos crear un usuario que tenga la cuenta como desarrollador de Google Play y una vez hecho esto pagaremos como coste fijo la tasa de Google para todos los desarrolladores para poder incluir la aplicación en la tienda.

Se accederá a Google Wallet para pagar los 25 dólares que es la tasa que cobra Google para darse de alta.

Para el registro en Apple Store seguiremos los pasos para transformar la cuenta normal a la de desarrollador y nos daremos de alta abonando 99 dólares al año.

Carecemos de costes variables en nuestro negocio.