

RECURSOS CLAVE

- **Recursos físicos:** No necesitaremos recursos físicos propios más allá del ordenador y los programas necesarios para crear la aplicación.
- **Recursos intelectuales:** Se requerirán conocimientos informáticos que nos permitan desarrollar la app y su mantenimiento. Así como liderazgo y habilidades comunicativas y de negociación para conseguir promoción y realizar acuerdos. patente, derecho de autor?
- **Recursos humanos:** Necesitaremos un trabajador que cree y mantenga la app y otro que negocie con los establecimientos los diferentes acuerdos.
- **Recursos financieros:** La aportación inicial no ha de ser un gran desembolso de capital por lo que no resultará complicado encontrar inversores entre los que podrían estar diferentes instituciones públicas y privadas. Aportaremos un capital inicial y pondremos una forma jurídica a la empresa.