

Curso 2018 - 2019

CARGADOR USB A TRAVÉS DE MOVIMIENTO

PRESENTACIÓN DEL PROYECTO

- Un cargador por movimiento tiene tres partes principales: un pequeño generador, un condensador o una batería y una salida USB. Además, hay un poco de circuitería adicional para hacer que todo esto funcione. Cuando agitas el cargador, alimentas el generador y se produce corriente. Si sigues moviéndote, puedes almacenar una carga en el condensador. Por lo general, esto encenderá que el cargador desde treinta segundos a varios minutos por carga. Cuando la carga comienza a desgastarse, puedes sacudirla rápidamente y así encender el cargador nuevamente.

<p>Agentes Clave</p> <p>Proveedores de nuestro material.</p> <p>Productores del producto.</p>	<p>Actividades Clave</p> <p>Investigación sobre la energía de nuestro cuerpo.</p>	<p>Propuesta de Valor</p> <p>Cargador USB por movimiento.</p>	<p>Relación con el Cliente</p> <p>A través de la página web y redes sociales.</p> <p>Y también a través de la aplicación.</p>	<p>Segmentos de Clientes</p> <p>Realizar actividades en el exterior.</p> <p>Deportistas.</p>
<p>Recursos Clave</p> <p>Investigación en tecnologías y desarrollo de la página web.</p>	<p>Canales</p> <p>Páginas web.</p> <p>Grandes comercios.</p> <p>Tiendas deportivas.</p>			
<p>Estructura de Costes</p> <p>Coste de adquisición de las mercaderías.</p> <p>Investigación de mercado.</p> <p>Investigación del producto.</p> <p>Personal.</p> <p>Gastos de administración.</p> <p>Alojamiento y mantenimiento de web.</p>			<p>Estructura de Ingresos</p> <p>A través de la venta de activos.</p>	