

# GAMECLOCK. EXPLICACIÓN DEL PROYECTO

---

Lo que ofrecemos es una app en la que los padres pueden intervenir en la adicción de sus hijos a las nuevas tecnologías, ya que el 70% de los jóvenes entre los 6 y los 18 años son adictos a las nuevas tecnologías y el 46% de los niñ@s entre 11 y 14 años en España tienen un móvil

GAMECLOCK consiste en disminuir la adicción a la nuevas tecnologías por medio de alertas que los padres o tutores pueden crear y que aparecerán en las pantallas de los dispositivos móviles ofreciendo ejercicios tanto intelectuales como físicos al usuario.