

# GAMECLOCK

---

## START INNOVA

### **ESTRUCTURA DE COSTES.**



- El coste más importante que debemos afrontar es la contratación de una empresa especializada para la creación de nuestra app.
- El recurso clave más costoso es el recurso financiero ya que debemos hacer frente a unos altos intereses, además del riesgo asumido al aportar un capital propio.
- Economía de escala inexistente ya que no somos una empresa que producimos un producto continuamente, sino un servicio permanente.
- Contaríamos con unos costes fijos que se basarían en el alquiler del local, suministros, mantenimiento de la app, sueldos y salarios de los trabajadores.

Costes variables que dependerán del número de clientes que se den de alta/baja de nuestra app ya que nos supone un coste que no se puede calcular. Los clientes que acudan a nuestro apartado de servicio técnico.



viernes, 25 de enero de 2019

<b>GASTOS</b>	<b>CIFRAS APROX EN EUROS</b>
<b>CREACIÓN DE APLICACIÓN Y DISEÑO</b>	15.000
<b>PUBLICIDAD</b>	1600/3000
<b>MANTENIMIENTO DE LA APP</b>	2000
<b>PUBLICACIÓN EN UNA APP STORE O PLAY STORE</b>	3000/6000
<b>GASTOS EN LOCALES</b>	6000 EUR AÑO
<b>MATERIAL</b>	10.000