

GAMECLOCK

START INNOVA

Sociedades clave:

Debemos tener una relación laboral con un diseñador de apps para que éste nos cree y nos actualice nuestra app mensualmente, es decir un encargado de la aplicación.

Necesitamos patrocinadores para que apoyen y subvencionen el proyecto GAMECLOCK y nos puedan impulsar a un futuro favorable.

Nuestros principales patrocinadores serían colegios de educación infantil, asociaciones de padres y madres, fundaciones tales como: a3media, fundación europea de sociedad y educación.

