

# GAMECLOCK

---

## START INNOVA

### **ESTRUCTURA DE COSTES.**



- El coste más importante que debemos afrontar es la contratación de una empresa especializada para la creación de nuestra app.
- El recurso clave más costoso es el recurso financiero ya que debemos hacer frente a unos altos intereses, además del riesgo asumido al aportar un capital propio.
- Economía de escala inexistente ya que no somos una empresa que producimos un producto continuamente, sino un servicio permanente.
- Contaríamos con unos costes fijos que se basarían en el alquiler del local, suministros, mantenimiento de la app, sueldos y salarios de los trabajadores.

Costes variables que dependerán del número de clientes que se den de alta/baja de nuestra app ya que nos supone un coste que no se puede calcular. Los clientes que acudan a nuestro apartado de servicio técnico.