

Socios clave:

En cuanto a los socios claves, debemos de contactar a las personas y empresas que nos facilitaran tanto el desarrollo de la aplicación como el ser capaces transmitir todos los deportes. Esto conllevaría contactar:

- Un desarrollador informático, experto en la creación de aplicaciones, que fuera capaz de crear una aplicación y una pagina web interactiva y fácil de usar para todos los usuarios que les permitiera usarla lo mas fluida posible y que fuera fácil llegar hasta el material de interés para el usuario.
- Habría que contratar a una productora, capaz de coordinar todos los servicios a la vez, ademas de en el caso de no haber un equipo a nuestra disposición grabando el evento, ser capaz de mandarlo.
- Al mismo tiempo, habría que contactar a los proveedores de servidores en directo para así tener mas alcance que el de nuestra productora.