

ESCAPE ROOM: SOCIEDADES CLAVE.

El proyecto necesita para empezar unos materiales, para poder realizar cada tipo de escape room.

Algunos proveedores son tiendas de material de deporte y otras de material escolar, siempre iremos a abastecernos a tiendas locales (Tienda de deportes, imprentas...)

Elegiríamos este tipo de tiendas para optimizar gastos, reducir riesgos y adquirir recursos cada vez mejores a lo largo de la experiencia adquirida.

En cuanto a los socios clave la empresa dispondrá de 3 socios que serán los que lleven a cabo el proyecto.

1º socio: Nerea Úbeda organizadora del proyecto y actividades.

2º socio: Eric Escriba habilidad para captar a clientes.

3º socio: Àngela Sáez capacidad de crear la página web.