

PRESENTACIÓN DEL PROYECTO:

El nombre de nuestra empresa es *Sakura WORLD*, se dedica principalmente a la programación de un videojuego llamado *New Sekai*, en realidad virtual, que servirá de ayuda para aquellas personas que hayan tenido o tengan dificultad asimilando, entendiendo o simplemente diferenciando las acciones negativas que pueden encontrarse en una sociedad, es decir, la contaminación, la violencia de género, el maltrato animal o el *bullying* entre otros. Con esto, buscamos hacer más sencillo de entender, a los que les sea difícil, que si ellos no actúan de manera correcta, nadie lo hará por ellos dado que todo intento de mejora cuenta.

La principal característica de este producto es crear un mundo abierto, en otras palabras, el usuario principal tiene la capacidad de decidir libremente lo que hacer dentro de unos parámetros. En este mundo, durante el desarrollo del día a día, aparecen camufladas algunas de las situaciones mencionadas con las que el jugador interactúa eligiendo que hacer para que al completar el juego se cree un mundo final, por ejemplo, si de camino al trabajo, el usuario se encuentra con un perro que está siendo maltratado puede acercarse al maltratador/a y llamarle la atención o, en caso contrario, evitar o ignorar el caso, de esta manera se formará el mundo final con animales malheridos.

