

ESTRUCTURAS DE COSTES:

Los costes más significativos de nuestra empresa están repartidos entre costes fijos y variables. Los costes fijos que tendríamos que afrontar serían los salarios de nuestros trabajadores y el alquiler de la oficina.

Entre los gastos variables se encuentran los importes consecuentes de las materias primas, los pagos derivados de la luz y el agua. Además de los impuestos derivados de ser autónomos societarios de la empresa, estos impuestos se corresponden con el IS y el impuesto de autonomía. Por otro lado, están el resto de impuestos que son requeridos, como por ejemplo el IVA.

Nuestro modelo de negocio puede llegar a funcionar, por el bajo coste que tiene la producción llevada a cabo y el precio estándar para un videojuego con estas características, la calidad de los gráficos y de la historia, el trasfondo social que tiene y la buena relación que pretendemos tener con los clientes.



Sakura WORLD