

ACTIVIDADES CLAVE:

Nuestra empresa se dedica a la producción, diseño, gestión y realización del videojuego desde la idea creativa hasta la fabricación física del mismo. Este producto, al tratarse de una novedad, nos posicionaría en el sector como pioneros y nos proyectaría comercialmente hacia el colectivo al que deseamos llegar. Al ser los primeros en este sector, para distribuir nuestro producto, iríamos personalmente a los distintos locales como: la comisaría, clínicas, centros de menores, donde queramos comercializarlo. Además dispondremos de una página web por la cual ayudaríamos a su distribución.

Una parte de nuestras ocupaciones estarían destinadas a la solución de problemas en la atención al cliente mediante el apartado de comentarios de la página web y el teléfono habilitado para tales usos, como se ha mencionado en los apartados anteriores. También destinaríamos un grupo de trabajadores a las actividades de la página web, que son mantenimiento, para la actualización de esta; gestión ya que alguien ha de estar presente para responder a los comentarios; y promoción de esta mediante artículos de revistas o anuncios en páginas.



Sakura WORLD