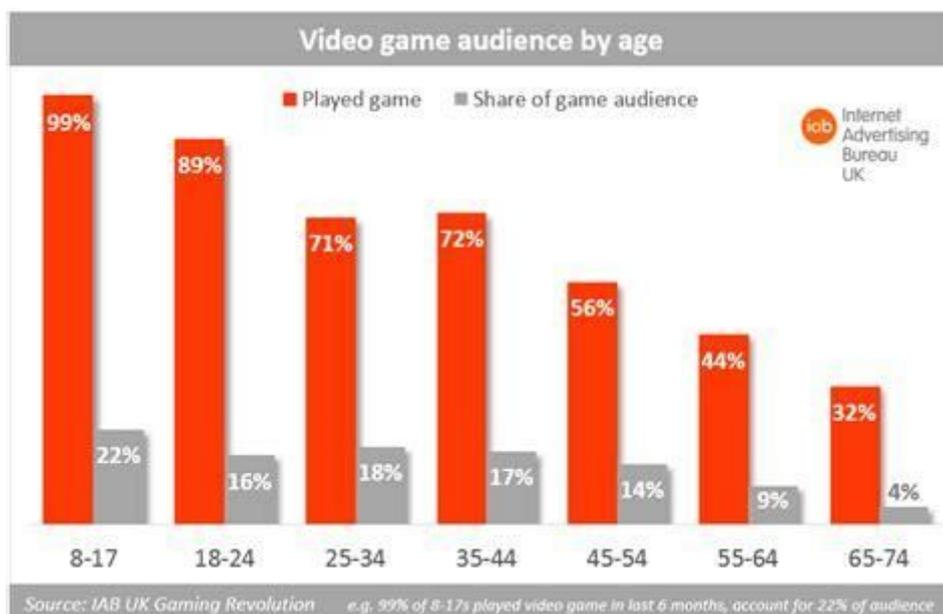


SEGMENTACION DEL MERCADO

En primer lugar hemos decidido separar nuestros clientes en dos grupos con distintos perfiles : usuarios y las empresas e videojuegos.

Perfil usuario

Realizando un análisis de segmentación de mercado hemos destacado como principales clientes a los niños(6-11) , adolescentes(11-18),adultos(18-60) e incluso señores mayores(60-80).Como bien podéis ver ,los videojuegos son un buen negocio ya que gente de todas las edades se dedica a jugar a estos.



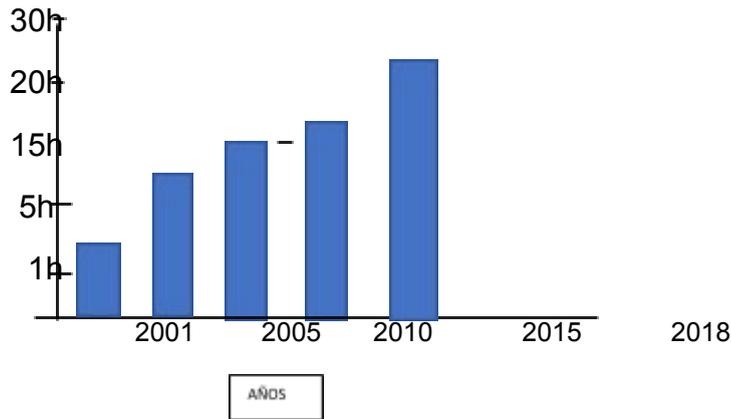
En primer lugar, en esta grafica podemos localizar a los niños y a los adolescentes como usuarios debido a que son personas jóvenes disponen de mayor tiempo y además un adolescente no valora tanto el precio frente los tributos por lo que puede llegar a invertir 550 € al año.

En esta grafica se puede observar otro de los segmentos que hemos hallado el cual esta formado por los adultos. Consideramos que ellos también van a ser una gran parte de nuestros clientes teniendo en cuenta que el 72% de los adultos son lo que juegan a videojuegos independientes.

Otros posibles usuarios a tener en cuenta serian los señores mayores, ya que cada vez más y mas gente mayor juega a videojuegos independientes y en los últimos años el numero de personas mayores jugando, aumenta.

GENTE MAYOR

Lo podemos ver en esta grafica el numero de horas jugadas entre semana aumenta cada vez mas.



Perfil de las empresas

Y realizando otro análisis del mercado, diferente al anterior, hemos descubierto que las empresas que mas se suelen abrir a este tipo de ofertas, no suelen ser empresas muy grandes ni muy famosas sin empresas pequeñas y humildes.

Por ejemplo, hemos contactado con varias empresas y una de ellas esta dispuesta a tomar parte en nuestro negocio. Esta es Indie Games. Todas las empresas que contacten con nosotros serán del estilo de estas empresas que en su momento estuvieron en el tope pero por distintas causas se han hundido.

Nosotros ,como ya hemos comentado antes , les ofrecemos una segunda oportunidad. También hemos tenido en cuenta el pedirles que tomen parte empresas algo mas populares pero primero empezaremos preguntando a las pequeñas. Como pueden ser: **Mobge, S2 Games, Otherside Entertainment...**

