

7. RECURSOS CLAVES

- **FISICOS:**

- Local (tienda): un pequeño local donde la gente pueda comprar diferentes prendas o encargos y recoger sus propios diseños. Habrá un almacén y 1 o 2 dependientes que puedan atender a los clientes que podrán pagar en efectivo o con tarjeta.

- Fábrica: una fábrica especializada en los materiales será la encargada de crear esta ropa y nosotros mismos iremos a recogerlos. Pagaremos por encargo que será realizados 1 o 2 veces al mes.

- Tecnología: para desarrollar el producto necesitamos un coche para repartir y recoger el producto, un ordenador donde controlar la web y las redes sociales además de un programa donde poder realizar los diseños y mandarlos a la fábrica.

- **INTELECTUALES Y HUMANOS:**

- Creatividad: para realizar los diseños

- Amabilidad: para atender a los clientes

- Ganas de trabajar

- Emoción

- Contactos: fábricas y con gente, empresas u organizaciones que nos puedan atraer clientes

- Habilidades con clientes

- **FINANCIEROS:**

- Ahorros y préstamos: a través de nuestros ahorros y préstamos de nuestros padres o empresas podremos llevar a cabo este proyecto