

ACTIVIDADES CLAVE:

Las actividades clave se centrarán en el correcto funcionamiento de las labores que la aplicación requiere por parte de cada recurso humano mencionado en apartados anteriores, cada uno en la forma que le corresponde dentro del proyecto. Focalizando de mayor forma los siguientes aspectos:

- La correcta adaptación de la aplicación para que sea fácil de usar.
- Hacer conocer la aplicación y que tenga una positiva aceptación en la sociedad.
- La captación de entrenadores y usuarios a través de la promoción de la app (publicidad).
- Llevar a cabo el mayor número de contratos Entrenadores-Usuarios posible.
- Actualización continua de la aplicación.
- Reuniones por parte de los socios en la oficina para estudiar el funcionamiento del proyecto, además de seguir estableciendo objetivos teniendo en cuenta los aspectos positivos y las cosas que mejorar.