

ACTIVIDADES CLAVE

La actividad más importante que hemos de desarrollar es la producción de la aplicación. Para ello, se tendrá que realizar un proceso de programación en la que se diseñarán las interfaces, las interacciones con la aplicación, se gestionará la compatibilidad con diferentes dispositivos etc.

Asimismo, una vez producida la aplicación, una actividad importante será la solución de problemas. Esto se llevará a cabo mediante la creación de sistemas de mantenimiento preventivo tales como antivirus, cortafuegos etc. Que prevendrán posibles problemas relacionados con la seguridad de los clientes en la aplicación.

Y, por otro lado, la implementación de sistemas de mantenimiento correctivo con los que se dará arreglo a posibles errores en la programación del producto.

Además, la aplicación contará con futuras actualizaciones que mejorarán su diseño, e incorporarán nuevos servicios y posibilidades dentro de ella, intentando siempre aplicarlas siguiendo las recomendaciones de los consumidores.

Por último, deberemos adquirir las licencias correspondientes para poder incorporar nuestra aplicación a los distintos sistemas operativos de cada dispositivo, para hacer llegar nuestro producto a la mayor gente posible.