

SOCIEDADES CLAVE.

Los socios clave de nuestro proyecto somos cinco:

Oscar Alcalde: Director del UrbanPlanet.

Diego Cabellos: Director de los Karts.

Daniel Alonso: Director del Paintball.

Adrián de Pablo: Director del Escape Room.

Sara García: Directora de recursos humanos y gestora.

Luego también contamos con una serie de proveedores que son claves para nosotros:

-Cepsa, uno de los proveedores principales, ya que es la empresa que nos suministra toda la luz y también, abastecerá de gasolina a todos nuestros karts. También esta empresa, será patrocinadora nuestra y tendrán grandes carteles con su nombre dentro del recinto.

-La empresa Sodikart, la primera dedicada a la fabricación de karts, será la encargada de suministrarnos estos mismos

-Otro proveedor importante, es la empresa Altia, la cual se encargará de facilitarnos todos los materiales de decoración de Scape Room.

-Para la creación de UrbanPlanet; lo hemos creado en colaboración a la empresa Jumpincor, la cual nos ha dejado diseñar esta actividad (donde poner cada cama elástica, los fosos

- La empresa, Fujian FuxingIndustryPaintballMarker Co., Ltd.nos proporcionará tanto armas como munición de Paintball

También tras un análisis del panorama actual, estableceremos contacto con empresas dedicadas a la realización de eventos, tales como despedidas de solteros, cumpleaños o eventos que hagan los trabajadores de las empresas, lo cual, está muy de moda ahora.

Nuestros proveedores, son muy importantes para nosotros porque depositamos en ellos nuestra plena confianza, ya que nos van a abastecer de todos los materiales indispensables para que este, nuestro gran proyecto, salga hacia delante y podamos obtener los beneficios que queremos. También el trato recibido por su parte y la calidad de los productos que nos proporcionan, hacen que se haya establecido un vínculo muy importante.