

3.- Sociedades clave

- Alianzas:

- .1. **Google Maps - Mapas iOS :**

A través de la aplicación tendremos los mapas de la región local del usuario. Cuando el usuario cree el evento, podrá seleccionar la localización del evento a través de Google Maps.

- .2. **Artistas**

Nos pondremos en contacto con ellos para que los artistas patrocinen nuestra app en las redes sociales, mientras que nosotros les patrocinamos sus propios eventos sin ningún coste.



- .3. **Asociaciones deportivas**

- .4. **Locales de ocio (Descuentos...etc)**

3.-4. Nos pondremos en contacto con ellos para que los locales de ocio y las asociaciones deportivas patrocinen nuestra app mediante carteles en sus locales y nosotros les patrocinamos sus propios eventos sin ningún coste.

