

### Recursos clave:

- Recursos físicos:
  - La oficina para realizar la programación de las actividades.
  - Lugar en el que se van a guardar los archivos.
  - Los ordenadores que se van a utilizar.
- Recursos intelectuales:
  - La base de datos en la que se meterán todas las sesiones.
- Recursos humanos:
  - Grupo creativo, para la creación de actividades nuevas y atractivas.
  - También se necesita que el grupo de trabajo tenga conocimientos sobre la actividad física y la enseñanza. Para poder llevar a cabo las sesiones de manera segura y eficaz.
- Recursos financieros:
  - Aportaciones iniciales de socios.
  - Ingresos por publicidad.
  - Créditos bancarios.
  - Pagos de clientes.