

Recursos clave:

- Recursos físicos:
 - La oficina para realizar la programación de las actividades.
 - Lugar en el que se van a guardar los archivos.
 - Los ordenadores que se van a utilizar.
- Recursos intelectuales:
 - La base de datos en la que se meterán todas las sesiones.
- Recursos humanos:
 - Grupo creativo, para la creación de actividades nuevas y atractivas.
 - También se necesita que el grupo de trabajo tenga conocimientos sobre la actividad física y la enseñanza. Para poder llevar a cabo las sesiones de manera segura y eficaz.
- Recursos financieros:
 - Aportaciones iniciales de socios.
 - Ingresos por publicidad.
 - Créditos bancarios.
 - Pagos de clientes.