



9.- ESTRUCTURAS DE COSTES

¿Cuáles son los costes más importantes de vuestro proyecto?

Costes fijos

- Sueldo del informático contratado si no acepta ser socio, colaborador, etc. a cambio de aportación económica o laboral. Se estudiará la posibilidad de que en principio sea autónomo y le pagaremos según volumen de trabajo (pasaría a ser un coste variable).
- Pagos a páginas web de gran visibilidad, Play Store, y creación y mantenimiento de nuestra propia página web.
- Contratación de gestoría para las tareas administrativas (pago de impuestos, Seguridad Social, contabilidad, patente, etc.).
- En principio, los socios trabajaremos desde nuestras casas, utilizaremos nuestro material informático, y el coste de Internet, electricidad, teléfono, etc. lo asumiremos cada uno de nosotros individualmente por lo que no supondrá coste alguno para el negocio.



Costes variables

- El coste más importante será la compra del aparato al fabricante, junto con el material básico para el desarrollo de la App que hará que nuestro producto funcione.
- Desarrollo de evolutivos periódicos que vayan mejorando la utilidad de la herramienta.
- El coste del marketing y la publicidad que irá variando en función de nuestras posibilidades.



Costes