



## 7.- RECURSOS CLAVE

¿Cuáles son los elementos más importantes que necesitáis para que nuestro proyecto funcione?

Dentro de los recursos clave necesarios para el funcionamiento de nuestro producto podemos destacar:



Recursos

### ● Recursos físicos:

- Lugar de trabajo: En un primer momento, cada uno de nosotros trabajará en el proyecto de manera individualizada desde casa y se harán reuniones/puestas en común presenciales, tantas como se considere oportuno, aunque también a través de herramientas de comunicación online estaremos continuamente en contacto.
- Material de trabajo individual: Cada miembro del equipo contamos con ordenador, impresora, línea telefónica e internet, que nos permitirá realizar desde casa las tareas necesarias para el desarrollo de nuestro proyecto.
- Fabricante del dispositivo e informático: Contactaremos con fabricantes de localizadores para que, siguiendo nuestras indicaciones, creen el nuestro que se diferenciará del resto en dos cosas principalmente:
  - Reunifica alarma antirrobo (con o sin desplazamiento del vehículo), localizador y señal luminosa avisándonos a nuestro dispositivo móvil en el que hayamos descargado la App.
  - Es desmontable y portable, lo que permite que el mismo dispositivo podamos acoplarlo al vehículo que vayamos a utilizar en cada momento.
  - Utiliza un módulo de comunicación con tecnología de frecuencia LPWA (GIGFOX) que es muy novedosa. Las ventajas de esta tecnología son:
    - ◆ Su cobertura, muy parecida a la de sistemas GPRS.
    - ◆ Está operativa en muchos países.
    - ◆ El coste anual para el usuario es muy reducido y fijo.
    - ◆ Los aparatos que la utilizan son inmunes a los inhibidores de frecuencia.

### ● Recursos humanos:

- Contratación de un profesional informático encargada del desarrollo y mantenimiento de la aplicación, siguiendo las indicaciones que le presentamos nosotros para el desarrollo del modelo. Se le ofrecerá la posibilidad de ser socio, colaborador o inversor nuestro aportando una cantidad económica concreta o su trabajo gratuitamente durante un período de tiempo.
- Gestoría: Contratación de todo lo relacionado con gestión administrativa, laboral, contable, fiscal, etc.
- Funciones asignadas a cada miembro del equipo :
  - Alexia: Tareas organizativas, gestión y desarrollo comercial, negociación con proveedores, venta online, etc.
  - Ismael: Conocimientos informáticos que le permiten trabajar en la inserción de anuncios, encuestas a clientes, organización de ferias y eventos, etc.



- Marcia: Habilidades sociales. Trabajar en el área comercial para venta, seguimiento de sugerencias y opiniones de clientes. Visitas a clientes potenciales, negociación de condiciones de venta, etc.
- Jacqueline: Publicitar el lanzamiento y consolidación del aparato localizador junto con la aplicación por canales on-line. Campañas de marketing y publicidad.

● **Recursos intelectuales:**

- Elección de plataformas: Hemos seleccionado las plataformas Android y Apple porque así podemos atender a todas las personas.
- Elección de lenguaje: Como lenguaje de programación utilizaremos el formato HTML5, este modelo está en continua evolución y desarrollo.

● **Recursos financieros:**

- Socios: Los fundadores aportaremos 5.000 € cada uno y se admitirán al fabricante del dispositivo y al informático como socios con la misma aportación. El resto aportarán la cantidad de 15.000 €.
- “Business angels”: La aportación de cada persona será de 20.000 €.
- Son personas que invierten en nuevos proyectos inicialmente sin ganancias y, cuando el producto alcance su auge, recuperan su inversión inicial poco a poco en pequeños porcentajes.
- “Crowdfunding”: Las aportaciones serán de 5.000 € por participante.
- Consiste en una financiación colectiva a través de internet. Se trata de una cooperación, llevada a cabo por un grupo de personas para conseguir dinero (u otros recursos), aunando esfuerzos e iniciativas de otras personas u organizaciones. Se tendrá muy presente el buzón de sugerencias de los clientes particulares.
- Patrocinadores: Aportarán 25.000 euros durante el primer año. Pueden ser:
  - Fabricante del dispositivo.
  - Fabricantes de vehículos: Coches, motos, furgonetas, camiones, bicicletas. Concesionarios, talleres, tiendas de piezas de vehículos, etc.
  - Empresas de alquiler de coches.
  - Aseguradoras con cobertura antirrobo.
- Colaboradores: Aportaran la cantidad de 15.000 euros.
- Amigos, conocidos y familiares inversores: aportarán la cantidad de 1.000 euros cada uno de ellos que esté interesado.
- Cuenta de crédito bancaria: Vinculada a una cuenta corriente y preferible antes que un préstamo dado que así sólo pagaremos intereses por la cantidad dispuesta y sólo una baja comisión por el importe no dispuesto (negociaremos que no exista esta comisión).  
Para comenzar desconocemos el ritmo que va a llevar nuestro negocio y este medio financiero puede ayudarnos en los altibajos económicos que surjan.

Tanto al fabricante del dispositivo como al informático a contratar, se les ofrecerá la posibilidad de ser socios, inversores, colaboradores, patrocinadores, etc. Lo que deseen, si alguna opción les parece interesante, y podrían aportar dinero o su trabajo gratuitamente durante un período de tiempo.