



ESTRUCTURA DE COSTES

Al empezar nuestro proyecto tendremos previsto reducir gastos realizando la app en alguna casa de las integrantes del grupo.

Para poder realizar nuestro proyecto, vamos a tener un tipo de estructura de coste determinado:

Costes fijos: Serian el salario del soporte técnico, los recursos necesarios para hacer funcionar la aplicación (Wifi, ordenadores) y los costes dependiendo de la publicidad realizada por las redes sociales.

Costes variables: La energía necesaria para poder desarrollar y aplicar nuestro proyecto a la realidad (Electricidad).

Nuestro **modelo de negocio** para nuestro proyecto será el **impulsado por el coste**, el cual, pretende que el cliente opte por ella debido a que es más barata que la competencia, ya que nuestros clientes no tendrá ningún coste para acceder a aquellos conocimientos y talentos que se este buscando, con el objetivo del aprendizaje.

<u>ACTIVO</u>	<u>PATRIMONIO NETO Y PASIVO</u>
Activo no corriente <ul style="list-style-type: none">- <u>Inmovilizado intangible</u> Aplicación informática (Play store) : 22 euros- <u>Inmovilizado material</u> Equipos para procesos de información: 500 euros	Patrimonio neto <ul style="list-style-type: none">- Capital social (Cuenta bancaria) : 2000 euros Pasivo no corriente <ul style="list-style-type: none">-
Activo corriente <ul style="list-style-type: none">- <u>Realizable</u> Clientes efectos comerciales a cobrar (Empresa Decathlon, Oxford): 20 euros	Pasivo corriente <ul style="list-style-type: none">- Acreedores , efectos comerciales a pagar: 120 euros