



# RECURSOS CLAVES

---

Nuestros recursos claves serían los siguientes:

## **Recursos físicos:**

- Ordenadores para poder diseñar la aplicación.
- Smartphone para verificar el correcto funcionamiento de la aplicación.
- Router (internet) nos permita conectarnos a internet.
- Lugar establecido para poner en marcha y controlar el funcionamiento del programa.

## **Recursos humano:**

- Técnicos i informáticos para el desarrollo del programa
- Profesionales del marketing
- Creadores de la app encargados de sacar adelante el proyecto

## **Recursos Intelectuales:**

- Sistema informático `Windows 10´
- Sistema operativo `Android´
- La plataforma `Play store´ para permitir el uso de la aplicación.
- Programa para realizar la aplicación Ej. : App inventor.
- Internet

## **Recursos financieros:**

- Los depósitos en entidades financieras. Ingresos recibidos de la plataforma a la cuenta bancaria.