



SOCIEDADES CLAVES

Nuestra sociedad será **competidora** ya que hay aplicaciones parecidas a la nuestra pero cada una con sus diferencias.

Alianzas Internas:

- **Creador de la app:** una persona se dedicará a construir la aplicación y se encargará de su funcionamiento.
- **Diseñador de la App:** una persona se dedicará a decorar y mejorar la aplicación para hacerla más atractiva al público.
- **Creador del logo y del slogan:** el equipo se juntará para pensar y elaborar en conjunto un logo y un slogan para la aplicación, y además que en relación con nuestro proyecto.
- **Marketing/Publicidad:** persona que se encarga de la publicidad y transmitirlo en las redes sociales para que llegue a los clientes de forma adecuada y atractiva.

Alianzas externas:

- **Empresas privadas** como Instagram que se encargue de promocionar nuestra aplicación
- **Marcas:** Las marcas con las que estableceremos relaciones comerciales con los jóvenes. Ej: Oxford, Decathlon.
- **Instituciones públicas:** Nos comunicamos con las instituciones públicas para promocionar un punto de encuentro para los usuarios