

ESTRUCTURA DE COSTES

En primer lugar tenemos que pagar por crear la aplicación. Después de desarrollar la aplicación, lo que nos va a suponer un gasto es pagar el salario de nuestros colaboradores. También, el transporte nos va a suponer un coste y para terminar, la oficina en la que atenderemos personalmente a los estudiantes que tengan cualquier duda o problema con la aplicación o página web.