

ACTIVIDADES CLAVE

¿Cuáles son las cosas más importantes que debéis hacer para que vuestro proyecto funcione?

1. Bar-Restaurante

Dar un **servicio hostelero** (bebidas y comidas de distinta elaboración) a nuestros clientes **mientras están** en la **zona de ordenadores** o **viendo un evento** de e-sports. Así, el bar-restaurante será uno de los centros del proyecto.

2. Ciber

Crear de un **entorno de ocio** en grupo en el **sector** en auge de los **videojuegos**. También la creación de **grupos competitivos** en el ambiente de los videojuegos, actualmente con su propia competición mundialmente reconocida: los e-sports.

3. Clases

Ofrecer un **servicio de enseñanza** a sectores sociales **marginados tecnológicamente**, es decir, dedicar gran parte del horario a repartir diversas **clases personalizadas** para la integración de **colectivos** socialmente **no adaptados al medio tecnológico**.