

Sociedades clave

¿Cuáles son los principales socios y proveedores que necesitáis para que vuestro proyecto funcione?

Uno de nuestros principales socios con el que nos gustaría contar es el **Gobierno de La Rioja**, porque son ellos los que **trabajan con los grupos en riesgo de exclusión social digital**, y podremos ayudarles.

Otros pilares serían **aquellos** que trabajan de **forma directa con nuestros clientes**. Hemos pensado en **residencias de ancianos**, **YNCA**, **APIR** y otras asociaciones de esta índole.

Otras sociedades importantes serían las **asociaciones de voluntariado a ancianos** ya existentes, como UDP La Rioja.

También buscaríamos una colaboración con **Movistar** ya que buscan **enseñar a jugar videojuegos** a jóvenes para que luego se unan a sus equipos de e-sports.

Por último, hay **varias empresas de enseñanza** de programación, robótica y otros sectores relacionados.

¿Por qué son importantes para nosotros?

El gobierno de La Rioja es un importante socio para nosotros, en especial la **conserjería de asuntos sociales**, ya que tienen **contacto directo** con nuestros **potenciales usuarios finales**. Si nos asociamos a ellos, eso nos permitirá una **mayor difusión** de los cursos que ofrezcamos dando a la vez un **servicio a la sociedad**.

Las **asociaciones y residencias de ancianos** son un gran socio, ya que tienen **experiencia en ayudar** a personas, e incluso podríamos ayudarnos mutuamente **juntando sinergias**.

Las **empresas que buscan jugadores para sus equipos de e-sports** podrían darnos un **gran impulso económico** para crear clases de formación sobre videojuegos.

Por último, las **empresas que ya imparten clases** de enseñanza en programación, robótica y otros temas relacionados, serían una gran ayuda, ya que nosotros **podríamos ser un primer paso** para personas que quieren aprender estos temas, pero que no tienen los conocimientos o el valor para aprenderlo.