

POSICIÓN DE VALOR

¿Qué necesidad o problemas resolvéis?

Nuestra intención es crear un **cibercafé-didáctico** en el que enseñaremos a **personas de la tercera edad** y a miembros de **colectivos en riesgo de exclusión social** al uso de nuevas tecnologías, para **ayudar a la sociedad en la reducción de la brecha tecnológica**.

También servimos como cibercafé para **jóvenes** a los que les gustaría jugar videojuegos y no tienen la capacidad para hacerlo **como alternativa de ocio** y como forma de **relación** entre ellos mismos.

Aprovechando nuestras instalaciones, también serviremos como **centro de reunión** para eventos de **e-sports** y como **centro social** para visualizar los mismos, en el que serviremos comida y bebida.

¿Qué nos hace diferente, porque está el cliente dispuesto a adquirir nuestros servicios?

Somos el único local que ofreciera todos estos servicios a nivel regional con un **trabajo intergeneracional**. Queremos **unir la experiencia de nuestros mayores** con la **frescura y el conocimiento** de las nuevas tecnologías **de nuestros jóvenes**.

Actualmente hay muy poca oferta y muy dispersa de clases de informática y ofimática centradas en las **personas de la tercera edad** y en los **colectivos en riesgo de exclusión social**. Son colectivos con grandes dificultades en el uso de las nuevas tecnologías.

Como ciberoteca, ofreceremos un ambiente único en el que disfrutar de los ordenadores y de **aprender divirtiéndose**. Además, queremos que nuestros **clientes** consigan **socializar** y volverse mas **extrovertidos mediante** los **videojuegos cooperativos**.

Lo mismo para los eventos de **e-sports**, que no tienen representación directa en La Rioja. Esto atraería a una gran cantidad de jóvenes interesados en el tema.