

9: ESTRUCTURA DE COSTES

- **Costes fijos**

Desarrollador para mantener los servidores, etc... Este proyecto no tiene más costes fijos ya que es una aplicación por lo cual podemos prescindir de muchas cosas. Incluso si un miembro del grupo puede ser desarrollador nos podríamos ahorrar este coste y de esta manera no tener ningún coste fijo.

- **Costes variables**

Al igual que los costes fijos no tenemos muchos gastos ya que simplemente es una aplicación y para ello solo necesitamos nuestro propio ordenador para poder acceder, modificar, mantenimiento, actualizaciones, etc... y la energía que utilizamos al usarlo, es decir, la luz.

- **Economías de escala**

Nuestra aplicación no tiene una economía de escala ya que no vendemos productos ni necesitamos comprar materiales para fabricar nada por lo cual no tenemos gastos

- **Economías de amplitud o alcance**

Como en la economía de escala en nuestro proyecto no tendríamos nada que tenga que ver con economías de amplitud o alcance.