

### 3: SOCIEDADES CLAVE

- **¿Cuáles son los principales socios y proveedores que necesitamos para que nuestro proyecto funcione?**

#### Proveedores intraempresariales:

Consistentes en los distintos miembros de la empresa con sus distintas habilidades. Suplimos aquellas necesidades que sean necesarias, sencillas y que aporten originalidad al proyecto mediante una elaboración propia.

1. Miembros con habilidades de programación: sus habilidades serán necesarias para crear la base de la aplicación.
2. Miembros con habilidades de diseño: debido a la importancia de la apariencia estos miembros nos ayudarán a crear la apariencia y aspecto de nuestra app.
3. Miembros con habilidades sociales: son importantes para el inicio y correcta evolución del proyecto. Nos ayudarán en la creación de una base inicial para presentar los primeros eventos al público.
4. Miembros con capacidad de estudio de mercado: debido a la gran dependencia del proyecto a la hora de suplir correctamente la demanda momentánea de eventos son importantes los miembros que ayuden a la empresa a adaptar su oferta a los clientes

#### Proveedores interempresariales:

Serán todas aquellas empresas con las que establezcamos un relación a la hora de suplir aspectos que sean más complejos. También consiste en las relaciones que son estrictamente necesarias ya que, en nuestro caso, necesitamos totalmente a las empresas organizadoras.

1. Relaciones con desarrolladores de motores de programación: nos proveen de la base sobre la que construir nuestra app y necesitaremos

relaciones con distintos desarrolladores para adaptar la app a distintas plataformas.

2. Relaciones con organismos organizadores de eventos: somos estrictamente dependientes de la relación con estos organismos pues aportan la mercancía que suplimos.
3. Relaciones con organismos publicitarios: nuestra necesidad de hacer llegar la app y consiguientemente los eventos al público hace que, a parte de apoyarnos en una publicidad más pasiva también debamos encontrar la manera de publicitarnos activamente

- **¿Por qué son importantes para nosotros?**

Todas las relaciones son importantes para desarrollar nuestro proyecto. De algunas somos dependientes y otras nos harán destacar del resto.

Entre las que son necesarias se encuentran las que nos proveerán de los motores de programación pues son la base sobre la que construiremos nuestra aplicación. Resultaría como el terreno sobre el que se construye un supermercado.

También es necesaria la relación con los proveedores de eventos pues nos aportan la información que suministramos a nuestros clientes. Siguiendo con el supermercado, serían los productos que este vende.

También son necesarias aquellas personas que sepan programar, pues explotarán los recursos de los motores de programación y nos proporcionarán la base sobre la que construir el resto.

El resto de habilidades no son estrictamente necesarias pero suponen una fuente de valor añadido que atraerá a más clientes, facilitando y mejorando su experiencia.

Todas aquellas mejoras de diseño y de estudio de mercado nos permitirán adaptar más eficientemente la app para el disfrute de el cliente.

Las habilidades sociales permitirán crear un mecanismo de captación de nuevos nuevos eventos.

Por último, la publicidad nos ayudará a llegar a más clientes más rápidamente de manera que aumentará las posibilidades éxito de la app.