

## Sociedades clave

Las alianzas clave que tenemos son los principales socios que constituimos esta idea, cada uno apoya grandes recursos capaces de que el proyecto tenga éxito:

Mario: **Diseñador**, se encarga de diseñar una web y panfletos para poder hacer publicidad vía web y poniendo carteles por la ciudad, atrayendo más a la gente a entrar a nuestro local. También acudirá a eventos relacionados con videojuegos para publicitar el centro, además gestionará las redes sociales.



Javi: **Técnico de videojuegos**, encargado de mantener el software de los ordenadores, así como la adquisición de licencias de nuevos videojuegos. Será la persona encargada de ayudar a nuestros clientes ante cualquier tipo de problema.

Luis: **Programador**, el encargado de crear un programa capaz de poder controlar y monitorizar todos los ordenadores disponibles del local, pudiendo así abaratar costes a la hora de contratar personal adicional de seguridad para que se revise de forma humana. Con este programa podemos ver en todo momento todos los ordenadores, y en caso de hacer algo indebido, se le tomara el control de este mismo y se le expulsara.

