

ESTRUCTURA DE COSTES

Aproximadamente hemos tratado de hacer un balance tanto de los gastos e inversiones como de los ingresos que tendremos en el desarrollo de nuestro proyecto.

En cuanto a gastos podemos separar los gastos mensuales que tendremos que asumir, de los que invertimos al comienzo.

GASTOS DE INVERSIÓN (pagados al comienzo únicamente)	
Objeto	Precio
Mobiliario	200€
Equipo informático completo (torre + pantalla +ratón + teclado)	340€
TOTAL	540€

GASTOS MENSUALES			
Servicio		Precio 1º mes	Precio después del 1º mes
Sueldo	Programadores	4800€	2400€
	Contable	800€	
Alquiler de local		200€	
TOTAL		5800	3400€

Por otra parte, los ingresos. Nuestra fuente de ingresos tendrá dos entradas:

- Publicitar empresas en nuestra app. Diferentes compañías que quieran promocionar sus productos o servicios podrán ponerse en contacto con nosotros para publicitarse. Los anuncios aparecerán en una sección inferior una vez el usuario acceda a la aplicación. De esta manera obtendremos beneficios de las empresas sin interferir en el buen uso de la aplicación.
- Por otra parte, la aplicación en sí. Usaremos un método que otras empresas a día de hoy ya. Nuestra aplicación comenzará siendo gratis y a partir del tercer mes, para poder conservar el servicio presado. Su precio será de 0,5€.

De esta manera, al principio no contaremos con un ingreso mayor al dinero que invertimos. Aproximadamente en unos tres meses comenzaremos a incrementar nuestros ingresos por parte de los usuarios con lo que al comienzo basaremos nuestra economía.

Estímanos tener un número suficiente de clientes para satisfacer las necesidades de nuestro negocio.