

RECURSOS CLAVE

Como recursos clave para llevar a cabo nuestro proyecto, necesitaremos diferentes tipos de recursos:

- Físicos

Como recursos físicos tendremos que disponer de un local equipado con: ordenadores para poder desarrollar y programar la aplicación, teléfonos para poder testear la aplicación, para minimizar costes emplearemos nuestros propios teléfonos móviles y pediremos ayuda a personas cercanas para que puedan comprobar también con sus móviles el correcto funcionamiento de nuestra aplicación.

Al no estar tratando de vender un producto, no necesitaremos un establecimiento de ventas, pero si tendremos que contactar con tiendas para que también ofrezcan a sus clientes nuestra aplicación.

	Recurso físico	Inversión
1	Local comercial + mobiliario	Aproximadamente 400€
2	Equipo informático	Torre: 2x100€ Pantalla: 2x50€ Ratón + pantalla=2x20€
	TOTAL	740€

- Financieros

Además de los ahorros propios que podamos invertir en Family safe, y el dinero que empresas telefónicas puedan invertir en ello, tendremos la necesidad de obtener otra fuente para conseguir dinero. Pediremos un préstamo al banco hasta que comencamos a generar beneficios.

- Humanos/intelectuales



Para el desarrollo de nuestro proyecto necesitaremos un grupo de programadores, este comenzará siendo un equipo de 4 personas hasta crear la aplicación y lanzarla el mundo, y una vez finalizada la aplicación, reduciremos la plantilla a la mitad, manteniendo solo dos programadores para continuar creando actualizaciones y resolviendo los posibles problemas que se den en la aplicación.

Por otra parte, necesitaremos personas que prueben de la aplicación: esta tarea la llevaremos a cabo nosotras mismas, también añadiremos una opción de realizar sugerencias por nuestros usuarios.

Proporcionaremos un servicio de atención al cliente, del que nosotras llevaremos el control. Necesitaremos un teléfono móvil para gestionar estas llamadas. Usaremos uno que tengamos nosotras.

También nos encargaremos nosotras de darle publicidad a nuestro programa y de realizar las charlas necesarias para formar a los vendedores de las tiendas que colaboren con nosotros.

Por último, tendremos que contratar a un contable o empresario que controle las inversiones y los beneficios de nuestro proyecto.

A la hora de buscar nuestros empleados, trataremos de contratar a personas jóvenes, que hayan conseguido recientemente su título.

	Empleado	Sueldo/mes
1	Programador	1º mes: $1200 \times 4 = 4800\text{€}$
		A partir del 1º mes: $1200 \times 2 = 2400\text{€}$
2	Contable	800€
TOTAL		1º mes: 5600€
		A partir del 1º mes: 3200€