

# PROYECTO EMPRENDEDOR

## 9. ESTRUCTURA DE COSTES

Suponemos un coste variable, ya que requerimos el pago del desarrollador de aplicaciones, quien va a conseguir que el proyecto salga adelante, siendo así nuestro coste principal y



fundamental. Además, debemos contar con costes fijos,

por el piso o instalación en el que vamos a llevar todo a cabo. Por último, el mantenimiento de la aplicación en las plataformas de PlayStore y AppleStore, para que los consumidores puedan descargarlas y poder tenerlas en sus móviles.