

ACTIVIDADES CLAVE

Para fabricar nuestra maquina dispondremos de la ayuda de un ingeniero eléctrico que esté relacionado con la fabricación de maquinas venden como por ejemplo la empresa AZKOYEN INDUSTRIAL S.A que se encarga del diseño, fabricación y comercialización a nivel global de máquinas Vending.

Compráramos las máquinas vending a por mayor, lo cual nos saldría más rentable. De esta forma las maquinas las modificaremos a través de un ingeniero electrónico, incorporándolas un sistema informático cuya función principal es la de cuestionario, para que el cliente y el profesional puedan resolver sus dudas de manera rápida y eficaz y a la vez sirva como de autoservicio para ellos.

Las principales actividades claves que vamos a desarrollar en nuestro proyecto serán:

- Diseño de nuestra maquinaria.
 - Adquisición de los materiales.
 - Adquisición del montaje.
 - Campañas publicitarias.
 - Empresas que estén interesadas en la compra o alquiler de nuestro Virtual Closet.
 - Asistencia técnica.
1. Del diseño nos encargaremos nosotras, excepto en la parte del sistema informático que para ello solicitaremos la ayuda de un ingeniero electrónico.
 2. Los materiales necesarios para la construcción de la maquinaria nos la facilitara la empresa AZKOYEN INDUSTRIAL S.A ya que dicha empresa está relacionada con la fabricación y comercialización de maquinas vending.
 3. A la hora de dar a conocer nuestro proyecto lo realizaremos de dos formas:

*Directamente: haciendo visitas a distintos centros de peluquerías y estética, institutos de peluquerías, tiendas de productos de peluquerías y estética, etc. Informándoles sobre los beneficios y ventajas de nuestro producto.

*Indirectamente: a través del internet haciendo uso de redes sociales, páginas web, aplicaciones (apps), folletos, periódicos...



Virtual Closet