

## **SEGMENTOS DE CLIENTES:**

Los segmentos de clientes consisten en los grupos principales que serán atraídas por esta idea, en este caso nuestra idea es una aplicación para smartphone o tablet cuya "trama" es un juego. Los atraídos están agrupados en dos conjuntos principales, los cuales son los siguientes:

Dado a que se emplean nuevas tecnologías como los smartphones y otros aspectos se dirige a jóvenes que les atraiga los videojuegos. La parte positiva es que hay una gran demanda ya que mucha gente es joven y a la vez les atraen los videojuegos.

Por otra parte, el otro grupo social que estará principalmente interesado en nuestro proyecto será las personas que tengan unos valores medioambientales y se preocupen por el medioambiente. Este grupo también es considerable numeroso ya que debido a la contaminación provocada por el ser humano el planeta está sufriendo graves perjuicios y se ha creado una ideología general de concienciación con el medioambiente para tratarlo mejor.