

# ACTIVIDADES CLAVE

Las actividades clave se basan en dos objetivos principales:

1. La primera consiste en la creación de un videojuego para Smartphone o tablets con un diseño y trama original y de calidad que dé lugar a una aplicación exitosa que dé lugar a que la gente lo instale y cree adicción en el consumidor. Por otra parte, la aplicación será gratuita, por lo que todo el mundo podrá instalarla y disfrutar gratis de ella mientras contribuye a un compromiso medioambiental.
2. La segunda consiste en un compromiso con el medioambiente de forma que los fondos recaudados de este videojuego vayan destinados a la reforestación de bosques ya que en los últimos años se ha producido un gran proceso de deforestación, la cual afecta directamente al medioambiente negativamente. Esto generará progresivamente un aumento de los árboles en el planeta de forma que se eviten consecuencias medioambientales catastróficas que se podrían dar.

