

RECURSOS CLAVE

Los recursos clave son aquellos factores que se necesita para poder crear lo que queremos conseguir, en este caso es la aplicación del móvil y la plantación de árboles que se necesita.

Los recursos clave para poder plantar arboles son: las semillas, el camión para poder transportar los productos necesarios, el abono, los empleados para que planten la semilla y crezca, el agua para que no se muera y las herramientas para poder plantarlo.



Los recursos clave para poder hacer la app necesitas tener una sala para poder hacer el funcionamiento del juego y los empleados que se encargan de que eso funcione.

