

#### **4.-Fuentes de ingreso**

Como se ha mencionado anteriormente el videojuego estará disponible en la plataforma de Google Play, pudiendo ser descargado de manera gratuita aunque también contará con la opción de compras integradas en la que se podrá acceder a contenido extra tras un único pago de 0,99 €. De igual manera se ha comentado la publicidad que incorporará Awaken en su versión gratuita.

Teniendo estos puntos en cuenta y tras un estudio del mercado de las aplicaciones móviles, hemos llegado a la conclusión de que nuestra principal fuente de ingresos dependerá de la publicidad integrada sin dejar de lado la venta de activos por el pago que da acceso a contenidos extras.

En cuanto a la publicidad, tal y como especifica la propia página de Google Play, se colocaría dentro de la aplicación y conformaría también parte de esta. Es decir, cuando los clientes estuviesen jugando el juego en sus dispositivos móviles, tras completar una misión o pantalla saltaría dicho anuncio que tras un breve tiempo daría paso a la siguiente misión.

La compra de contenidos extras dentro de la aplicación, se realizará tras disponer una cuenta en Google Play Developer Console (a grandes rasgos permite administrar todas las fases de la publicación del juego) y Google Wallet (es un sistema de pago). Con la facturación por compras en aplicaciones (facturación integrada) se podrá vender contenido digital como son los nuevos finales, los nuevos trajes de la protagonista u otros elementos.

Por otra parte, este proyecto necesita de una inversión inicial de unos 45.000€, esta información ha sido facilitada por la empresa Delirium Studios a través de una comunicación que hemos mantenido por correo electrónico.

Para obtener la financiación de este proyecto, previamente se entregará el plan de empresa a Goieki (la agencia de desarrollo local de la zona del Goierri) y a la Caixa y tras la aprobación de ambas entidades, se obtendrá por parte de la Caixa un microcrédito de 25.000€ hasta 6 años. Además, se realizará un crowdfunding para esperar conseguir una cantidad entre los 5.000-15.000€ basándonos en otros crowdfunding realizados para financiar juegos como *Roasty Rouster*. Por otra parte Fomento San Sebastián nos facilitaría una inversión de 3500€, el Gobierno Vasco 3000€ y Lanbide 2600€ ya que ambas socias tenemos entre 18-30 años y somos mujeres. Por último, cada una haría una aportación de 2.500€ .