



## **Sociedades Clave**

Como ya se ha mencionado, ofreceremos nuestro producto a las **editoriales y colegios**, con los que además, podríamos buscar una asociación que les permitiera incluir nuestro contenido audiovisual en sus libros de texto.

- Como añadido, existen webs donde los artistas se promocionan o venden sus productos como por ejemplo **Devian Art o Redbubble**. Gracias a ellas los artistas se dan a conocer mostrando sus obras en esos portales on-line, beneficiándose así ambas partes. Podríamos intentar encontrar **diseñadores gráficos que realicen los modelados 3D** que necesitamos para nuestro producto en sitios como estos y **darles publicidad a cambio**, o proporcionarles un sueldo.

De esta manera, nuestra iniciativa sería bienvenida en la comunidad de artistas, y la calidad de nuestro producto aumentaría sustancialmente.



- Independientemente de esta primera propuesta, podríamos además asociarnos con otras **empresas** que deseen **implementar este contenido adicional en sus productos**, como por ejemplo las distribuidoras de juegos de cartas que busquen incluir animaciones en las mismas, o a editoras de colecciones de cromos que incluyan gráficos y datos en los mismos.

