

Recursos Clave

El proyecto va enfocado al desarrollo de un bar y una sala de juego, por lo que los recursos necesarios se pueden estructurar de la siguiente manera:

Físicos: En primer lugar se sitúa el local donde va a estar situado el bar, el cual va a ser, en principio, un recurso alquilado. También se va a contar el equipamiento de este: vasos y copas, tazas, cafetera, tiradores de cerveza, mesas y sillas, entre otros. Y junto a ello, los productos de alimentación y bebidas. Todos ellos van a ser productos comprados u ofrecidos por los proveedores de los que se vendan sus productos en el bar. Por último, se encuentran los equipos informáticos (ordenadores, consolas, puntos de acceso a internet, etc.), pantallas de televisión y proyectores. Recursos destinados a la zona de ocio y a la administración del negocio, los cuales son recursos comprados.

Recursos intelectuales: basados en la organización de actividades para promover el negocio: charlas, torneos de videojuegos, conciertos... Así como la decoración del local, que presenta una temática concreta, el diseño de los menús, los platos y bebidas junto a sus nombres. Y el diseño de un sitio web.

Recursos humanos: