

3. Sociedades clave

La empresa para que funcione necesita unos socios. Para poder lanzar el proyecto vamos a contar con una subvención de una empresa que se encarga de financiar nuevas ideas empresas, por ejemplo 'Factoo.'

El principal recurso clave que aportaríamos nosotras serían:

- ✓ Emprendedor 1: relaciones públicas y publicidad.
- ✓ Emprendedor 2: diseño de la aplicación.
- ✓ Emprendedor 3: atención al cliente.



Otra empresa a la que nos asociaremos será una que disponga de servicios bancarios, ya que contratar a un particular sale menos rentable que contratar a una empresa que se dedique a ello.

La última sociedad clave sería una asesoría, para todo lo relacionado con Hacienda, y, en cuanto a eso, al descargar la aplicación, a los usuarios les saldría una notificación emergente en la que tendrían que aceptar los Términos de Condiciones y Uso de la aplicación, en los cuales se transmitiría la importancia de declarar a Hacienda los beneficios obtenidos mediante la misma.